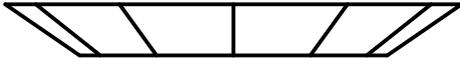


## TPN° 5. Desarrollo de superficie de revolución.

- Proyectar sobre los planos vertical y horizontal una superficie de revolución compuesta por tres conos truncos. Incluir dentro de cada cono una pirámide trunca cuyas bases sean dodecágonos, según el siguiente ejemplo:

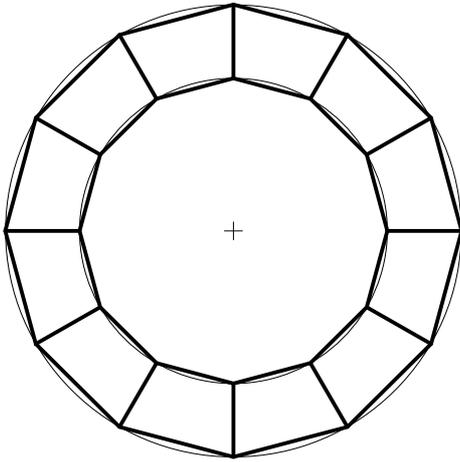
Datos



Cono 1:  
 $\varnothing$  base menor = 45 mm  
 $\varnothing$  base mayor = 54 mm  
h = 22,5 mm

Cono 2:  
 $\varnothing$  base menor = 54 mm  
 $\varnothing$  base mayor = 81 mm  
h = 19,5 mm

Cono 3:  
 $\varnothing$  base menor = 81 mm  
 $\varnothing$  base mayor = 120 mm  
h = 13,5 mm



- Desarrollar las tres pirámides truncas inscritas dentro de los conos truncos.
- Diseñar una trama a partir de un módulo (según apunte sobre módulo y trama).
- Seleccionar una porción cuadrada o rectangular que por repetición conforme la trama. Adaptar esta porción a cada cara de las pirámides.
- Dibujar la trama en los desarrollos y armar una maqueta en cartulina de la superficie de revolución con la base inferior.