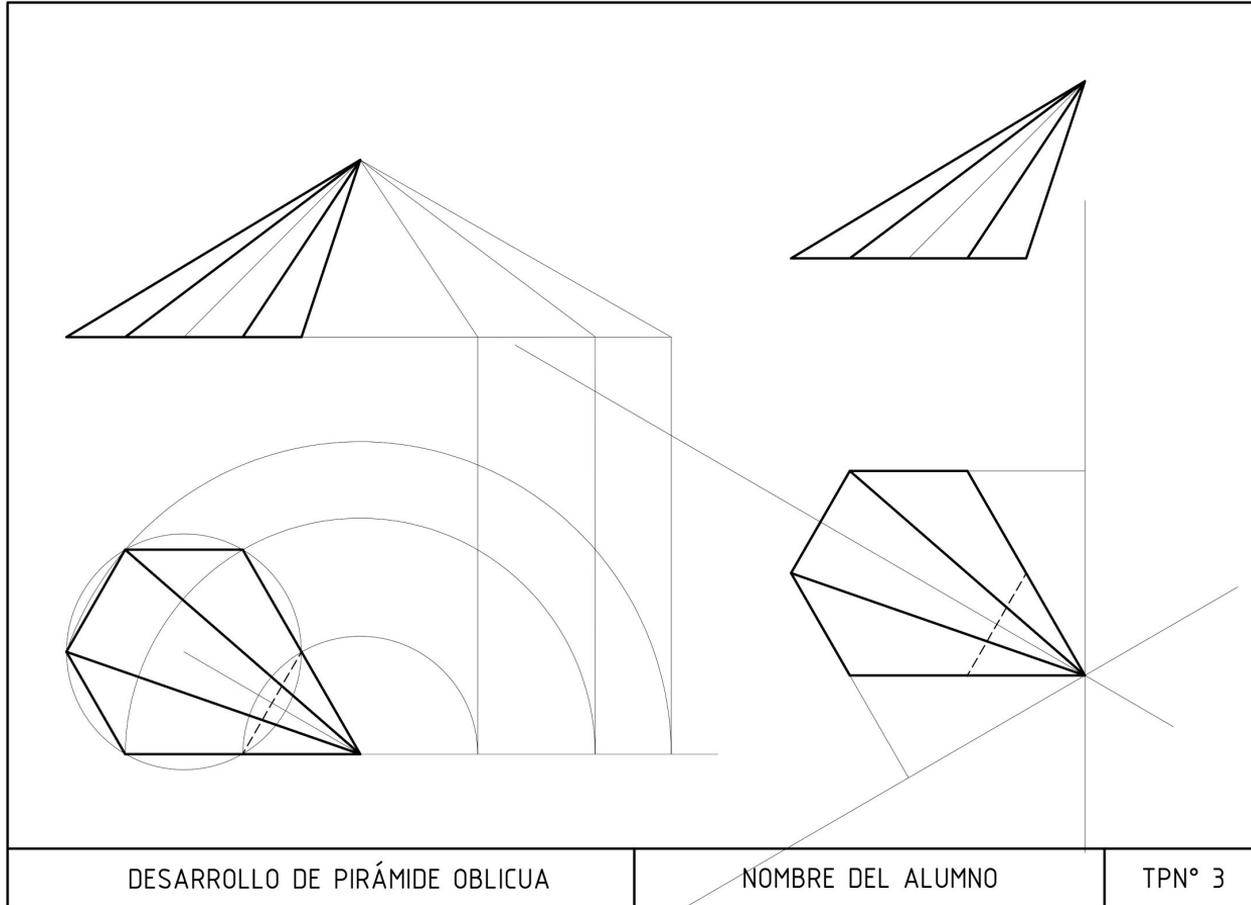


TPNº 3. DESARROLLO DE
PIRÁMIDE OBLICUA



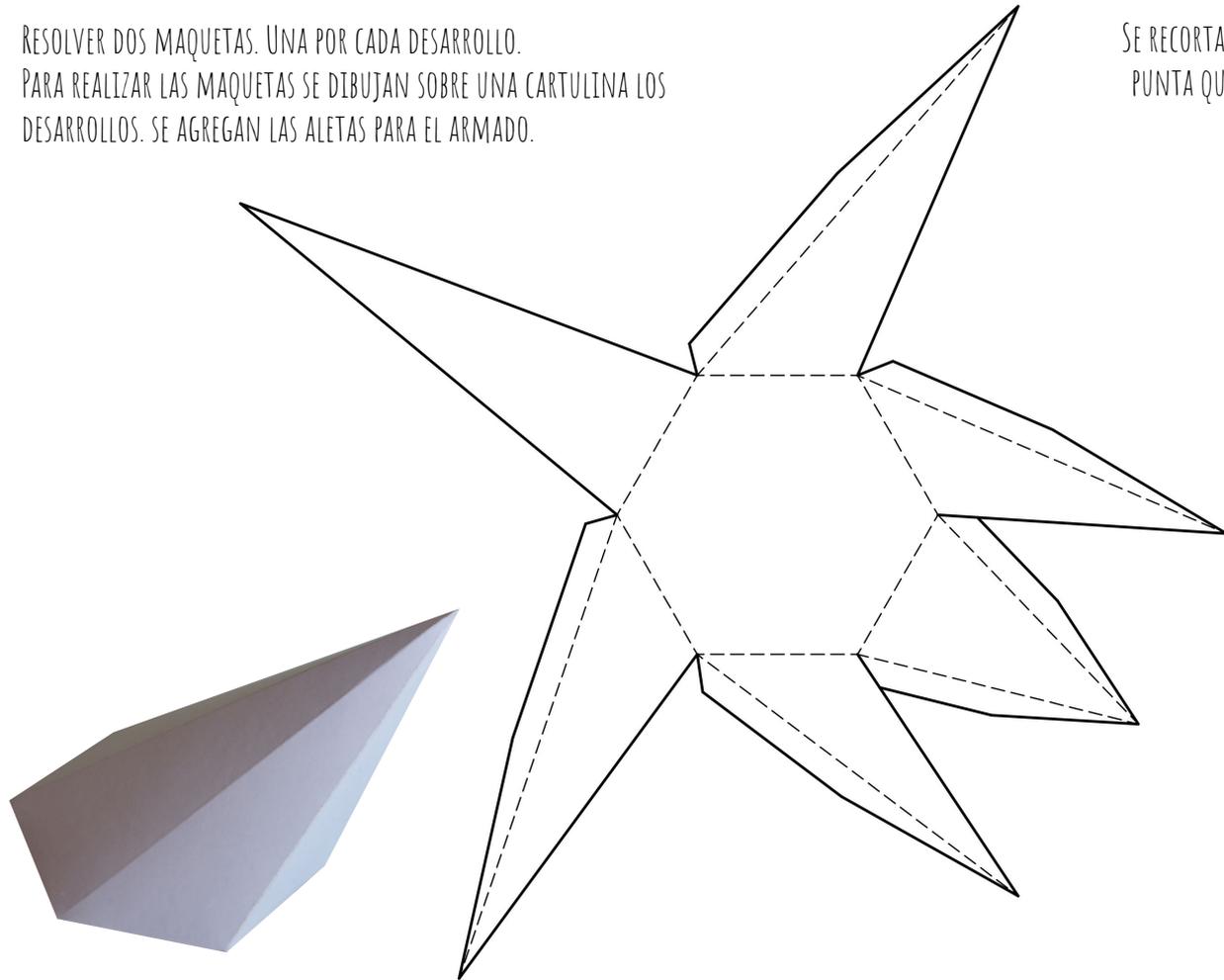
A LA IZQUIERDA SE RESUELVE EL DESARROLLO AVERIGUANDO LA VERDADERA MAGNITUD DE LAS ARISTAS LATERALES (SE INDICAN LOS GIROS DE ÉSTAS).

A LA DERECHA SE RESUELVE ABATIENDO LAS CARAS LATERALES SOBRE EL PLANO HORIZONTAL (SE INDICAN LAS PERPENDICULARES A LOS EJES DE ABATIMIENTO).

ESTE ÚLTIMO DESARROLLO OCUPA MÁS LUGAR EN EL ESPACIO DE DIBUJO Y NO INTERESA SI SE SUPERPONE CON EL OTRO PROCEDIMIENTO O SI SALE FUERA DEL RÓTULO.

OBSERVAR LA POSICIÓN DE LAS CARAS LATERALES. ¿CUÁLES SON PERPENDICULARES AL PLANO HORIZONTAL? ¿CUÁL SE PROYECTA SOBRE EL PLANO VERTICAL EN VERDADERA MAGNITUD? ¿POR QUÉ?

RESOLVER DOS MAQUETAS. UNA POR CADA DESARROLLO.
PARA REALIZAR LAS MAQUETAS SE DIBUJAN SOBRE UNA CARTULINA LOS
DESARROLLOS. SE AGREGAN LAS ALETAS PARA EL ARMADO.



SE RECORTAN LAS PARTES. UTILIZANDO UNA REGLA SE MARCAN CON UNA
PUNTA QUE NO DAÑE EL PAPEL LAS LÍNEAS POR DONDE HAY QUE DOBLAR.
SE UNEN LAS PARTES CON PEGAMENTO.

