



TPN° 3. Desarrollo de pirámide oblicua

Obtener el desarrollo usando los métodos vistos en el apunte: SISTEMA MONGE / 3. Desarrollos/ 3.1. **Pirámides y conos.**

- Abriendo la pirámide por la arista de menor longitud y haciendo el desarrollo según se muestra en la figura 2.
- Abatiendo las caras sobre el plano de la base, aplicando el triángulo de abatimiento, tal como se indica en la figura 1.

Respetar esta ubicación de las proyecciones en el espacio de dibujo.

Construir una maqueta de la pirámide con cada desarrollo obtenido.

